

Flash Debug Player

[ActionScript][Flash][FlashDevelop]

- <http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html>
- http://www.red-mount.com/blogs/show/flash_debug_player_install

ダウンロード

- ブラウザのプラグインとしてデバッグするか、スタンドアロンでプレイヤーを立ち上げるかにより、ダウンロードするプログラムが異なる。
- <http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html>

Windows Flash Player 10 ActiveX control content debugger

- flashplayer_10_ax_debug.exe Windows IE 用プラグイン

Windows Flash Player 10 Projector content debugger

- flashplayer_10_sa_debug.exe Windows 用 スタンドアロン

Adobe Flash Player 10 — Debugger Versions (aka debug players or content debuggers)

12/8/2009 Updated debugger versions of Flash Player 10 (aka debug players or content debuggers) are available. These new players are version 10.0.42.34.

- Ⓜ Download the Windows Flash Player 10 ActiveX control content debugger (for IE) (EXE, 2.12 MB)
- Ⓜ Download the Windows Flash Player 10 Plugin content debugger (for Netscape-compatible browsers) (EXE, 2.09 MB)
- Ⓜ Download the Windows Flash Player 10 Projector content debugger (EXE, 5.18 MB)
- Ⓜ Download the Macintosh Flash Player 10 Plugin content debugger (Intel-based Macs) (ZIP, 6.31 MB)
- Ⓜ Download the Macintosh Flash Player 10 Projector content debugger (ZIP, 6.22 MB)

インストール

IE 用プラグインのインストール

デバッグ用 Flash Player に置き換わる。以下のサイトで確認

- http://www.adobe.com/jp/support/flashplayer/ts/documents/tn_15507.htm

Adobe Flash Player のバージョンテスト

简体中文 | 繁體中文 | 한국어 | Deutsch | English | Español | Français | Italiano

次に示す Adobe Flash ムービーには、現在インストールされておりブラウザ上でアクティブになっている Adobe Flash Player の具体的なバージョンが表示されます。また、Adobe Flash Player 6 およびそれ以降のバージョンについては、デバッグ版、出荷版のいずれの Adobe Flash Player がインストールされているかが表示されます。

Your Player Version: **WIN 10,0,42,34**

Debug Player: **Yes**

Operating System: **Windows 7**

Video Capable: **Yes**

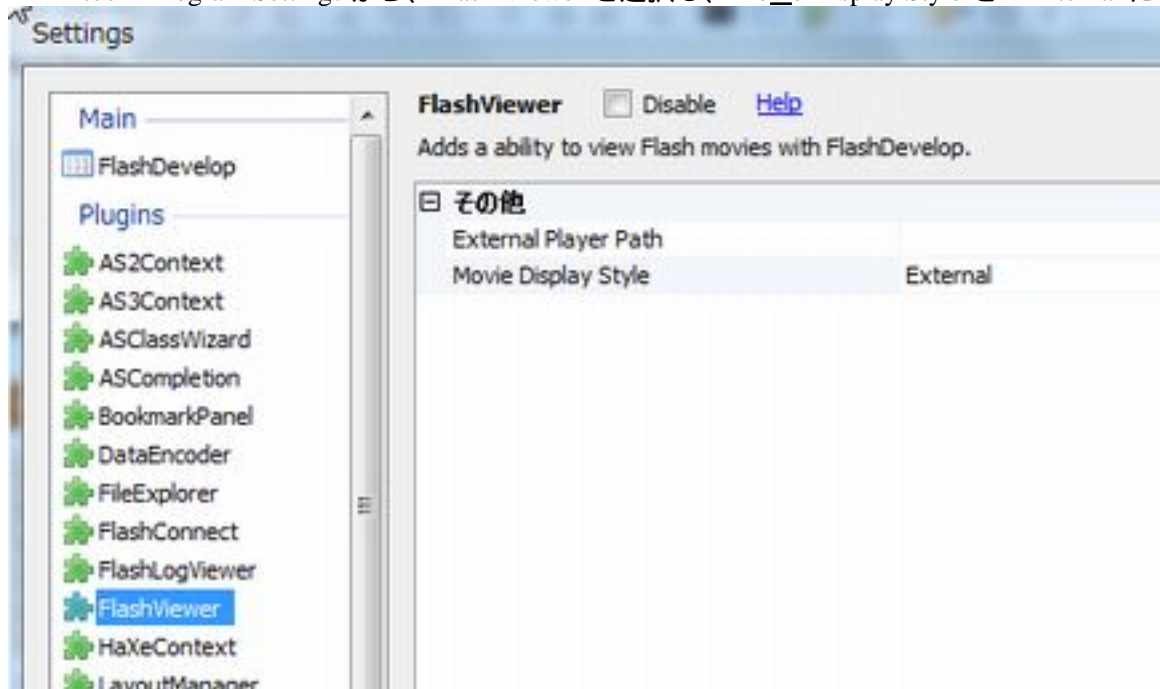
Audio Capable: **Yes**

Local File I/O Enabled: **Yes**

スタンドアロン

FlashDeveloper から利用する

- ・ flashplayer_10_sa_debug.exe を適当なフォルダに配置
- ・ tool - Program Settings から、Flash Viewer を選択し、Movie Display Style を External に



- ・ swf ファイルを、flashplayer_10_sa_debug.exe に関連づける



- ・ trace() メソッドが使えるようになる。

