

# UWP(Universal Windows Platform) Tips

[C#][言語まとめ C#][Effective C# 4.0][Visual Studio][WPF]

## Xaml

### マウス

#### ポインター位置を取得

```
private void DrawCanvas_PointerPressed(object sender, PointerRoutedEventArgs e)
{
    var p = e.GetCurrentPoint(DrawCanvas);
    Debug.WriteLine($"{p.Position.X}, {p.Position.Y}");
}
```