

# Universal Windows Platform

[C#][ [言語まとめ C#](#)][[Effective C# 4.0](#)][[Visual Studio](#)][WPF]

## Windows アプリ

- ・ <https://msdn.microsoft.com/library/windows/apps/dn726767.aspx>

### 何か

OS ではなくデバイス ファミリを対象

- ・ デバイス ファミリのデバイス全体で想定できる API、システム特性、動作を特定
- ・ ストアからアプリをインストールできる一連のデバイスも決定

### 配布

- ・ .AppX パッケージ形式を使ってパッケージ化されて配布

### ストア

- ・ 1 つのストアですべてのデバイスに対応
- ・ アプリ開発者として登録した後、アプリをストアに提出し、すべてまたは特定のデバイスファミリ向けに販売

### API

- ・ デバイス ファミリに共通の API セット
- ・ コア API はすべての Windows デバイス ファミリに共通
- ・ コア API のみを使う場合、そのアプリはいずれの Windows 10 デバイスでも動作

### 拡張機能 SDK

- ・ アプリを特殊デバイスで機能アップ
- ・ 各デバイス ファミリに特化した API が追加

### アダプティブ コントロールおよび入力

- ・ UI はデバイスの画面のピクセル数に基づいて自動的に調整
- ・ さまざまな種類の入力デバイスで問題なく機能

### 使い慣れた言語の使用

- ・ C#、Visual Basic と XAML、JavaScript と HTML、C++ と DirectX/Extensible Application Markup Language

## リファレンス

### UWP アプリの .NET

- ・ <https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/windows/apps/mt185501.aspx>
- ・ UWP アプリ用 .NET には、それぞれの名前空間の完全な .NET Framework で提供されてい

る型のサブセットが含まれます  
ニーズに合わせてアプリの収益を得る

- ・ 有料のダウンロード
- ・ 試用版
- ・ 試用版

## Tips

UWP 開発メモ

Windows 10 アプリに関するハウツー ガイド

UWP テンプレート

- ・ [UWP テンプレート](#)
- ・ [Windows Template Studio](#)

UWP Tips

- ・ [UWP Tips](#)