

# Android AdMob

[Android][Eclipse][Java]

<http://jp.admob.com/>

## アカウントロックについて

突然アカウントがロックされることがあるので【注意】

- ・先日、警告もなく、いきなりアカウントをロックされた。
- ・Webを確認すると、「開発中に AdMob を使う場合には忘れずにテストモードにしないとアカウントロックをされてしまう」らしい
- ・確かに「実際に経験してみないとわからない」
- ・不正をした覚えはまったくないので、問い合わせをするも、回答なし（こちらも Web をみると、まあそんな対応のようだ）
- ・ということで、AdMaker に乗り換えた。
- ・まだ、締めは来ていないのでなんともいえないが、自分の場合、パフォーマンスは AdMaker のほうが、AdMob よりよいかも。（結果的には AdMob に数千円没収されたがよかったかな）
- ・ということで、Android アプリに Admob を導入しようと思っている方へ参考になれば幸い。

## アカウントの登録

- ・アカウントの登録方法

## Android SDK インストールの仕方

- ・Admob Android SDK は、AdMob 広告をアプリケーションにインストールするのに必要なコードを含んでいる。

## ステップ 1

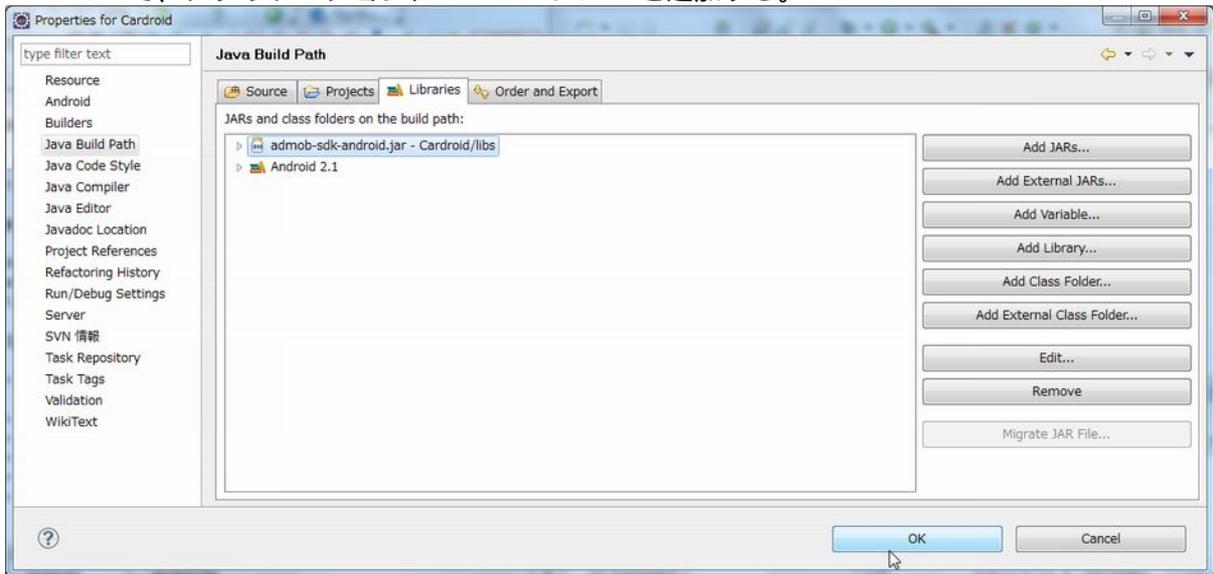
- ・プロジェクトのルートディレクトリに libs サブディレクトリを作成する。
- ・Android の activitycreator tool を使った場合、すでに作成されているはず。
- ・AdMob JAR(admob-sdk-android.jar) をそこにコピーする。



Eclipse プロジェクトでは

- ・プロジェクトのコンテキストメニューから、プロパティを開く
- ・Java Build Path を選択
- ・Libraries タブを選択

- ・ Add JARs をクリック
- ・ OK で、アプリケーションに AdMob の SDK を追加する。



## ステップ 2

### パブリッシャー ID の確認

サイト及びアプリケーション タブから、アプリケーションの設定と管理を選択



ここにある。

## Cardroid 編集

サイト URL: <market://details?id=typea.info.cardroid>

パブリッシャー ID: **a14c4af25050ae8** | [パブリッシャー コードを取得](#)

[広告フィルタ](#)[アプリ設定](#)[自社広告](#)

### フィルタ設定を管理

AndroidManifest.xml に、以下のようにパブリッシャー ID を記述

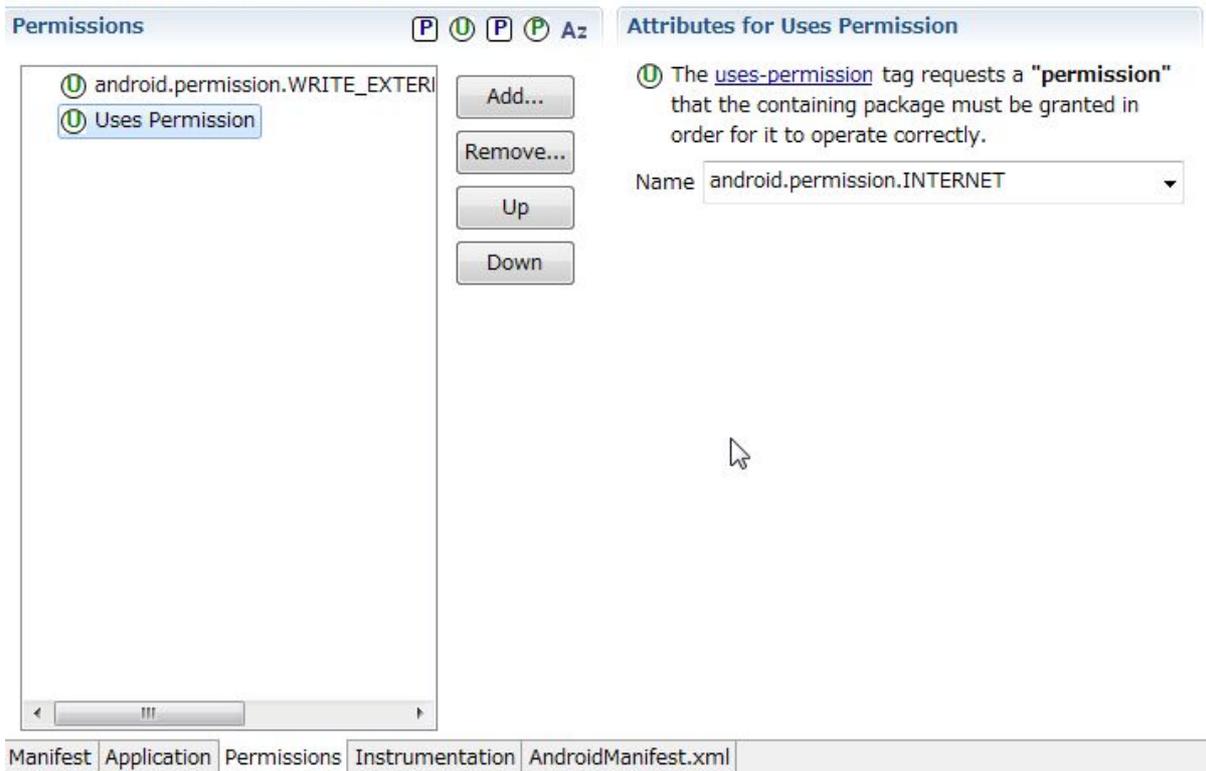
```
        :  
        <meta-data android:value="a14xxxxxxxxxxx" android:name="ADMOB_PUBLISHER_ID" />  
    </application>
```

## ステップ 3

### パーミッションの追加

android.permission.INTERNET を追加

## Android Manifest Permissions



オプションで、以下のいずれかを追加

- android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION
- android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION

### ステップ 4

res/values/attrs.xml を作成

- 以下の記述を追加
- 既にある場合、declare-styleable 要素を追記

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <declare-styleable name="com.admob.android.ads.AdView">
    <attr name="backgroundColor" format="color" />
    <attr name="primaryTextColor" format="color" />
    <attr name="secondaryTextColor" format="color" />
    <attr name="keywords" format="string" />
    <attr name="refreshInterval" format="integer" />
  </declare-styleable>
</resources>
```

### ステップ 5

- パッケージ名が設定されている AndroidManifest.xml を含んでいる xmlns 行を追加することで、レイアウト要素へ attrs.xml ファイルへの参照を作成

例えば、パッケージ名が、com.example.SampleApp の場合、以下の様になる

```
xmlns:myapp="http://schemas.android.com/apk/res/com.example.SampleApp"
```

一つの広告を含むシンプルなスクリーンは、以下のようになる

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:myapp="http://schemas.android.com/apk/res/com.example.SampleApp"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <com.admob.android.ads.AdView
        android:id="@+id/ad"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        myapp:backgroundColor="#000000"
        myapp:primaryTextColor="#FFFFFF"
        myapp:secondaryTextColor="#CCCCCC"
    />

</LinearLayout>
```

## ステップ 5.5

SDKのバージョンアップにより AndroidManifest.xml に、以下のような記述をしなければならなくなったようだ (詳しい確認は後日行う)

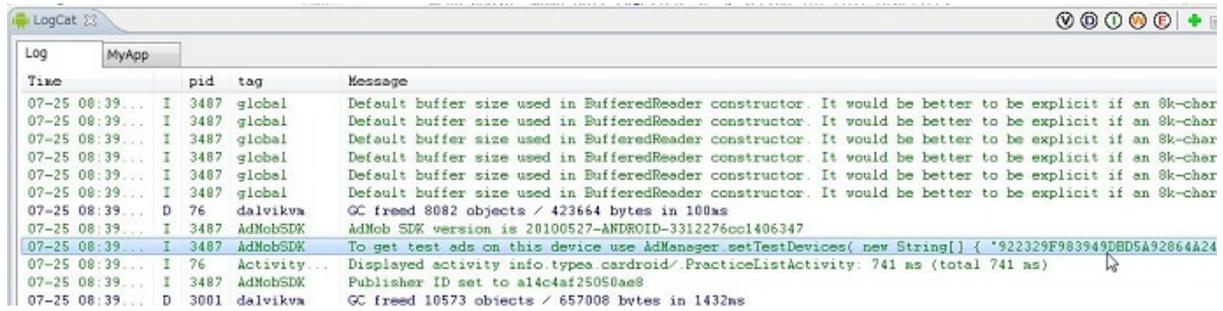
```
<!-- AdMob Activity -->
<activity android:name="com.admob.android.ads.AdMobActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar.Fullscreen"
    android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"
/>
<!-- Track Market installs from AdMob ads -->
<receiver android:name="com.admob.android.ads.analytics.InstallReceiver"
android:exported="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="com.android.vending.INSTALL_REFERRER" />
    </intent-filter>
</receiver>
<!-- The application's publisher ID assigned by AdMob -->
<meta-data android:value="a1496ced2842262" android:name="ADMOB_PUBLISHER_ID"/>
<!-- use a separate publisher id here to aid in tracking intersitial statistics -->
<meta-data android:value="a1496ced2842262" android:name="ADMOB_INTERSTITIAL_PUBLISHER_ID" />
```

## ステップ 6

### テストモードの利用

- AdMob 広告をアプリケーションに統合する場合、テストモードの利用を推奨
- テストモードの場合、広告は常に返される
- テストモードは、デバイス単位に有効化する。
- デバイスのテストモードを有効化されている場合、最初の広告リクエスト時に LogCat で以下の様なメッセージを確認できる。

To get test ads on the emulator use `AdManager.setTestDevices...`



- ・一度、AdManager.setTestDevices を呼び出すことでデバイス ID を取得できる

```
AdManager.setTestDevices( new String[] {
    AdManager.TEST_EMULATOR, // Android emulator
    "E83D20734F72FB3108F104ABC0FFC738", // My T-Mobile G1 Test Phone
} );
```

- ・一旦テスト広告へのリクエストが成功したら、アプリケーションからのテスト広告へのクリックが正しく機能しているか確認する。
- ・テスト広告の結果は AdManager.setTestAction で変更される。