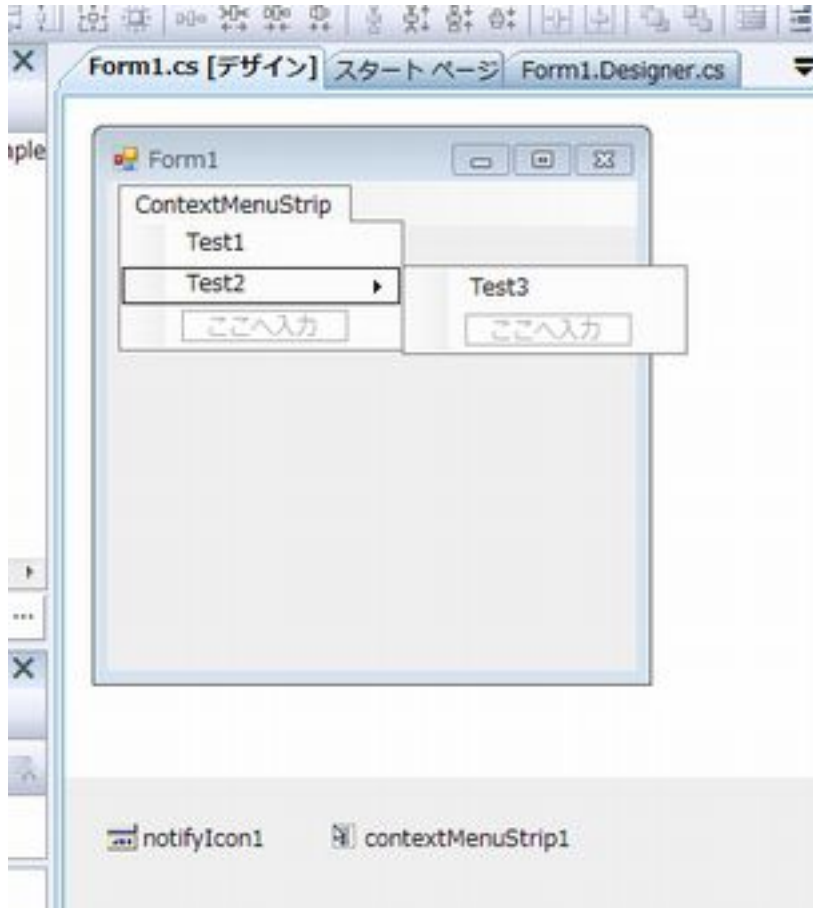


## C# タスクトレイ

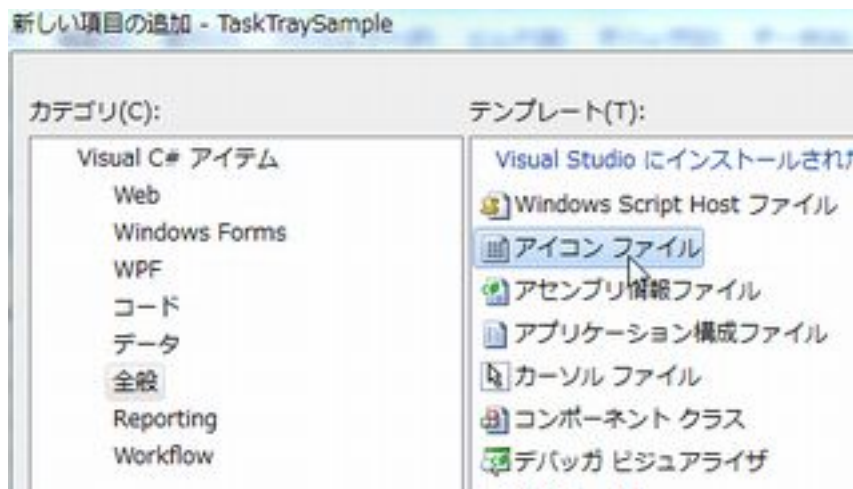
[C#][Visual Studio]

タスクトレイにアイコンを表示し、コンテキストメニューを利用する

NotifyIcon、および ContextMenuStrip コントロールを配置し、コンテキストメニューを設定



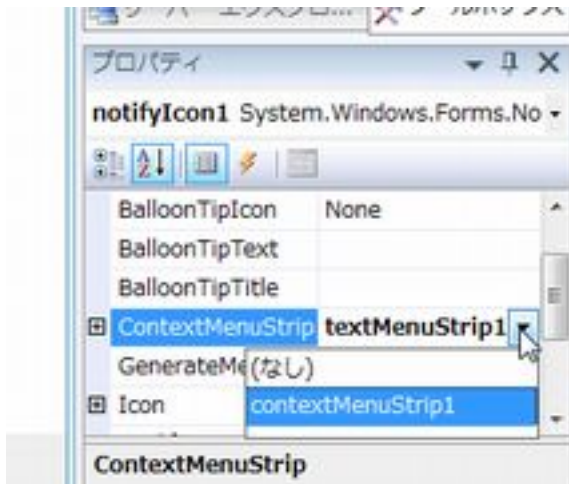
新しい項目の追加から、適当にアイコンファイルを作成



NotifyIcon のアイコンプロパティに作成したアイコンを指定

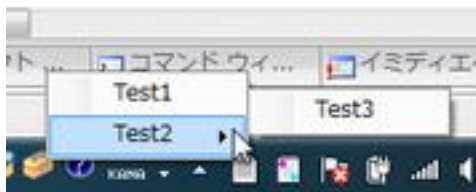


NotifyIcon の ContextMenuStrip プロパティに、配置したコンテキストメニューを指定



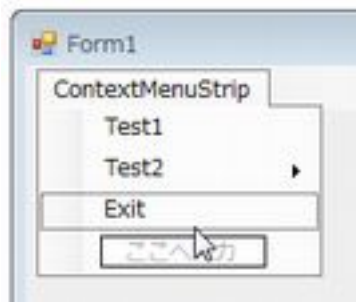
実行

- ・タスクトレイに表示された



フォームを閉じてタスクトレイに残ったままにし、ダブルクリックでフォームを再表示させる

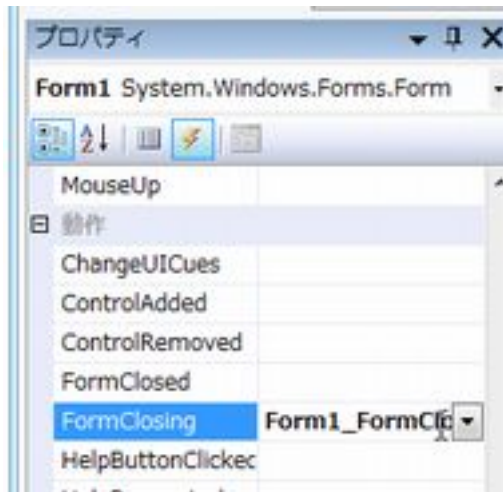
コンテキストメニューから終了を可能にする



```
private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Dispose();
}
```

}

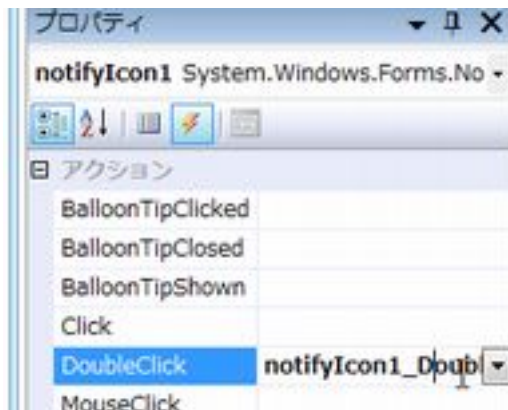
フォームを閉じるボタンを押されてもフォームを終了せずに非表示にする



- ・イベントハンドラを追加 (プロパティダイアログからイベントアイコンを選択し、対象イベントで Enter キー押下) し、コードを実装

```
private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    e.Cancel = true;
    this.Visible = false;
}
```

NotifyIcon のダブルクリックで、フォームを表示させる



- ・イベントハンドラを追加 (プロパティダイアログからイベントアイコンを選択し、対象イベントで Enter キー押下) し、コードを実装

```
private void notifyIcon1_DoubleClick(object sender, EventArgs e)
{
    this.Visible = true;
    this.Activate();
}
```