

Java SE 7

[Java][SJC-P]

自動リソース管理

- close を手動で行う必要がない
- ; で複数のリソースを同時に管理
- java.lang.AutoCloseable インターフェースを実装する必要あり
- AutoCloseable は close() のみを持つ Closeable インターフェースの子

例

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

public class AutomaticResourceManagement {
    public static void main(String[] args) {
        try (BufferedReader reader
                = new BufferedReader(new FileReader(new File("/home/piroto/work/test.txt")));
             BufferedWriter writer
                = new BufferedWriter(new FileWriter(new File("/home/piroto/work/out.txt")))
        ) {
            String line = null;
            while((line = reader.readLine()) != null) {
                writer.write(line);
                writer.write("\n");
            }
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

ダイヤモンド演算子

これまで

```
Map<String, Integer> numMap = new HashMap<String, Integer>();
```

<> (ダイヤモンドオペレーター) シンボルを利用して、すべての型リストを書く必要はない

new hashmap() だと、これまで通りコンパイラはタイプセーフ警告を発する

例

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class DiamondOperator {
    public static void main(String[] args) {
        Map<String, Integer> numMap = new HashMap<>();
```

```
    }  
}
```

例外ハンドリング

- | オペレータで、複数の例外をキャッチできる

例

```
import java.io.FileNotFoundException;  
import java.nio.file.FileAlreadyExistsException;  
  
public class ExceptionHandling {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            doSomethingWithMultiException();  
        } catch (FileAlreadyExistsException | FileNotFoundException e) {  
            // TODO Auto-generated catch block  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
  
    private static void doSomethingWithMultiException()  
        throws FileNotFoundException, FileAlreadyExistsException {  
    }  
}
```

数値リテラル

- 数字リテラル _ を入れられる（値としては無視される）
- 二進数リテラル 0b で始める

例

```
public class NumericLiteralWithUnderScore {  
    public static void main(String[] args){  
        final int million = 1_000_000;  
        final int binary = 0b101;  
  
        System.out.println(million);  
        System.out.println(binary);  
    }  
}
```

文字列による Switch

- case ラベルでは、String.equals() で判定される

例

```
public class StringSwitch {  
    public static void main(String[] args) {  
        String[] status = {"new", "old", "New", "Old"};  
        int idx = (int)(Math.random()*10d % status.length);  
  
        switch (status[idx]) {  
        case "new":  
        
```

```

        System.out.println("new:" + status[idx]);
        break;
    case "old":
        System.out.println("old:" + status[idx]);
        break;
    default:
        System.out.println("other:" + status[idx]);
        break;
    }
}

}

```

Path

- Path はファイルパスへの簡易な参照
- java.io.File と同等で追加機能をもつ

例

```

import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;

public class WorkingWithPath {

    public static void main(String[] args) {
        Path path = Paths.get("/home");
        Path source = path.resolve("piroto/work/test.txt");
        System.out.println(source);

        Path dist = source.resolveSibling("out.txt");
        System.out.println(dist);
    }
}

```

ファイル・ディレクトリ変更の検知

- WatchService の作成。このサービスは WatchKey へのキューからなる
- WatchService でモニターしたいディレクトリ、ファイルを登録
- イベントをリッスンするループの開始
- イベントが発生すると、WatchKey がキューに入れられる
- WatchKey を消費し、問い合わせを実行

例

```

import java.nio.file.FileSystems;
import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;
import java.nio.file.StandardWatchEventKinds;
import java.nio.file.WatchEvent;
import java.nio.file.WatchEvent.Kind;
import java.nio.file.WatchKey;
import java.nio.file.WatchService;

public class FileChangeNotifications {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            WatchService watchService = FileSystems.getDefault().newWatchService();
            Path watchDir = Paths.get("/home/piroto/work");
            watchDir.register(watchService,
                StandardWatchEventKinds.ENTRY_CREATE,
                StandardWatchEventKinds.ENTRY_MODIFY,

```

```

        StandardWatchEventKinds.ENTRY_DELETE);
    while(true) {
        WatchKey watchKey = watchService.take();
        for (WatchEvent<?> event : watchKey.pollEvents()) {
            Kind<?> kind = event.kind();
            System.out.println(event.context().toString() + " is " + kind);
        }
    }
} catch(Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}
}

```

フォークとジョイン

- fork/join フレームワークは、ExecuterService インターフェースの実装
- 複数のプロセッサーがある場合に有利

例

```

import java.util.concurrent.ForkJoinPool;
import java.util.concurrent.RecursiveTask;

public class ForkAndJoin {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            // n 番目のフィボナッチ数を求める
            Fibonacci fnc = new Fibonacci(15);
            ForkJoinPool pool = new ForkJoinPool();
            pool.invoke(fnc);

            System.out.println("RESULT:" + fnc.get());
        } catch (Exception e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

/**
 * @see http://docs.oracle.com/javase/7/api/java/util/concurrent/RecursiveTask.html
 */
class Fibonacci extends RecursiveTask<Integer> {
    final int n;

    public Fibonacci(int n) {
        System.out.println(this.toString());
        this.n = n;
    }

    @Override
    protected Integer compute() {
        if (n <= 1) {
            return n;
        }
        Fibonacci f1 = new Fibonacci(n - 1);
        f1.fork();
        Fibonacci f2 = new Fibonacci(n - 2);
        return f2.compute() + f1.join();
    }
}

```

結果

```

info.typea.javase7.nio.Fibonacci@6ab41dbb
info.typea.javase7.nio.Fibonacci@570c16b7
info.typea.javase7.nio.Fibonacci@22fdfffb1
:
info.typea.javase7.nio.Fibonacci@519dcf69

```

```
info.typea.javase7.nio.Fibonacci@4f9c205b  
info.typea.javase7.nio.Fibonacci@13105f32  
RESULT:610
```