

MFC イベントハンドリング

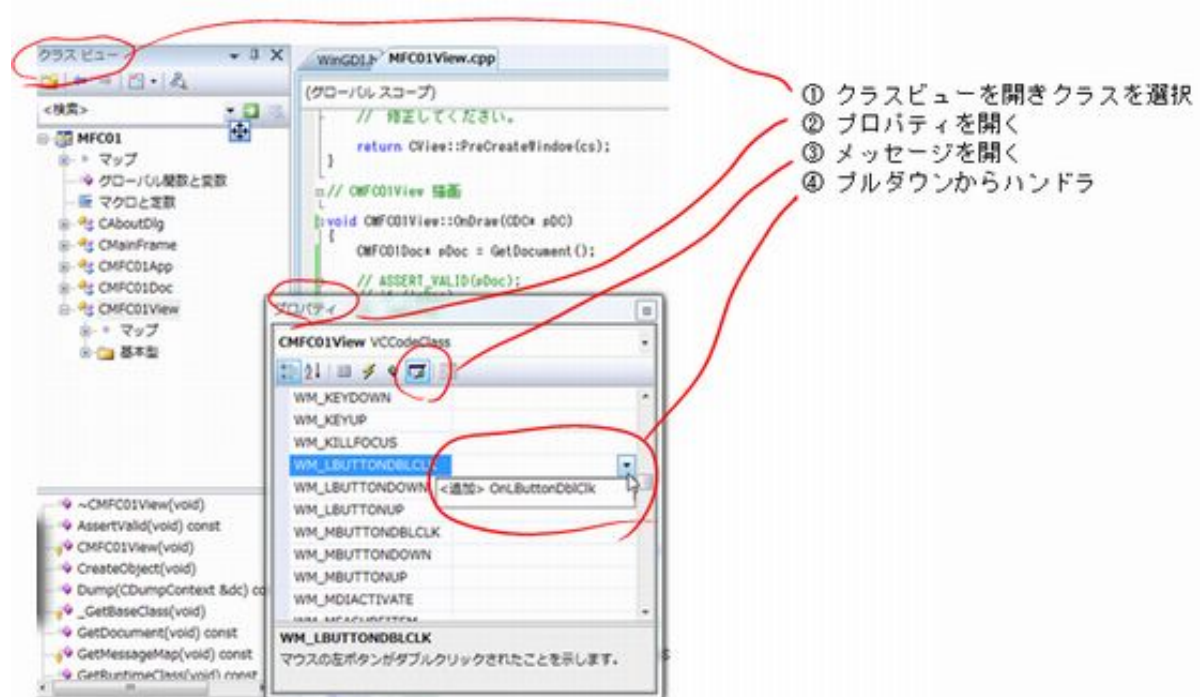
[VC++][VisualStudio 2008]

CView、CWnd に定義されている「On」で始まる関数「OnKeyDown」などフレームワークから呼び出されるのイベントハンドラは、仮想関数ではない。

フレームワークと関数を結び付けるには、「メッセージマップ」が必要。

イベントハンドラの実装

ClassWizard とウィザードバーは、Visual C++ .NET 2002 で削除された。以下の手順でイベントハンドラを追加する。



- ・以下のコード生成を自動化

ビュークラスのメンバー関数

CMFC01View.cpp

```
void CMFC01View::OnLButtonDbClick(UINT nFlags, CPoint point)
{
    // TODO: ここにメッセージ ハンドラ コードを追加するか、既定の処理を呼
    CView::OnLButtonDbClick(nFlags, point);
}
```

プロトタイプ宣言

CMFC01View.h

```
afx_msg void OnLButtonDbClick(UINT nFlags, CPoint point);
```

- ・afx_msg はマーカーであり、何もしない

メッセージマップマクロ

フレームワークと関数のバインド

CMFC01View.cpp

```
BEGIN_MESSAGE_MAP(CMFC01View, CView)
    ON_WM_LBUTTONDOWN()
END_MESSAGE_MAP()
```

また、ヘッダーファイルに以下のステートメントが必要

CMFC01View.h

```
DECLARE_MESSAGE_MAP()
```
