

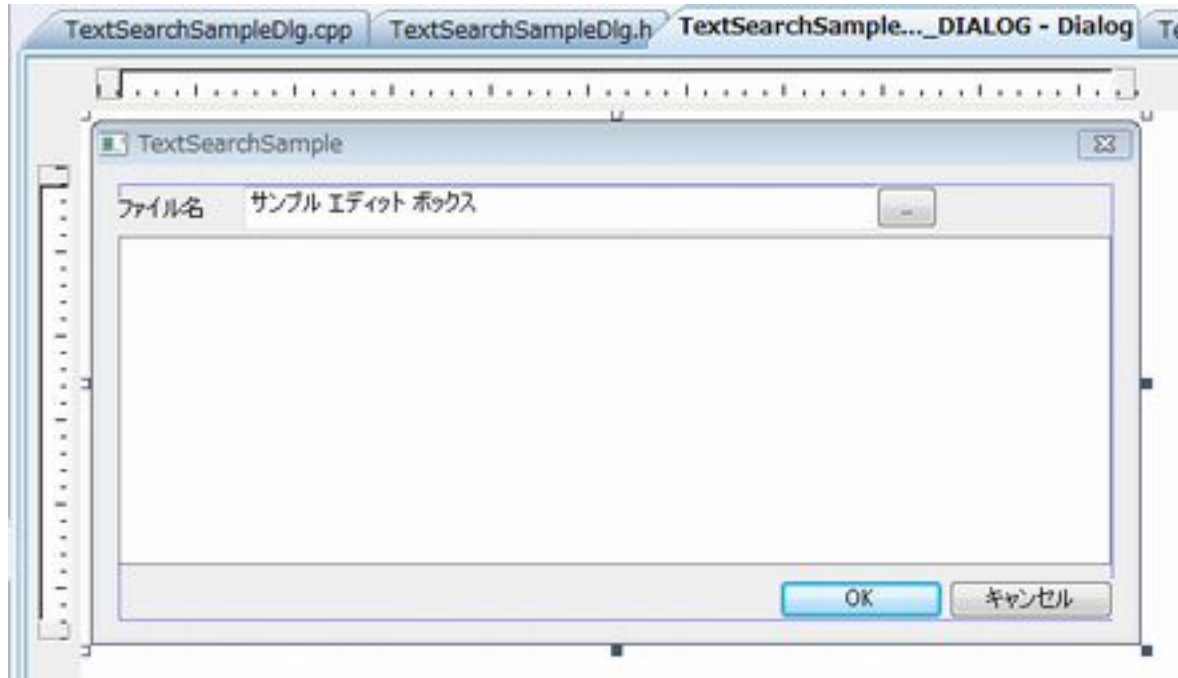
## MFC ファイルを選択

[VC++]

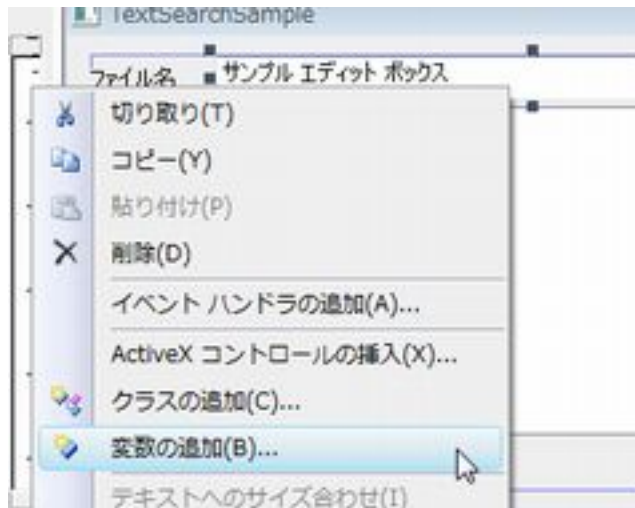
・ [CFileDialog](#)

手順

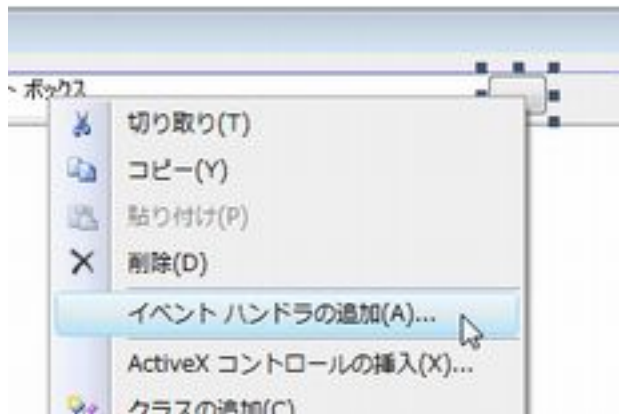
ダイアログを作成



テキストボックスに対応するメンバー変数を追加 (m\_src\_file) とする。



ファイル参照ボタンにイベントハンドラを追加しコードを追加



```
void CTextSearchSampleDlg::OnBnClickedButtonSelfFile()
{
    // TODO: ここにコントロール通知ハンドラ コードを追加します。
    CFileDialog dlgFile(TRUE);
    CString fileName;
    const int c_MaxFiles = 100;
    const int c_cbBuffSize = (c_MaxFiles * (MAX_PATH + 1)) + 1;
    dlgFile.GetOFN().lpstrFile = fileName.GetBuffer(c_cbBuffSize);
    dlgFile.GetOFN().nMaxFile = c_MaxFiles;
    dlgFile.GetOFN().lpstrFilter = _T("Text Files%0*.txt%0Backup Files%0*.bak%0All Files%0*.*%0");

    dlgFile.DoModal();
    m_src_file.SetWindowTextW(fileName);
    fileName.ReleaseBuffer();
}
```

## 実行

