

SCAMPER 法 アイディアを出す

[LIFE HACK]

<http://www.itmedia.co.jp/bizid/articles/0804/15/news007.html>

方法

1. 短時間で 48 の質問リストを次々見ていく。
2. 質問を 5 秒読んで、だめならすぐパス。関係しそうならチェック。どちらの場合もすぐ次へ。
3. チェックした質問（3～6 個）、でアイデアを出す。

質問リスト

■ Substitute（代える、代用する）

- ・ S1) 代用可能な部分はどれか
- ・ S2) 何を代わりに使うことができるか
- ・ S3) ほかに誰を含めることができるか
- ・ S4) ほかにどんなグループを含めることができるか
- ・ S5) 代わりにどんなプロセスを使うことができるか
- ・ S6) 代わりにどんなマテリアル（モノ）を使うことができるか

■ Combine（組み合わせる）

- ・ C1) 何を組み合わせることができるか
- ・ C2) ブレンドする（混ぜ合わせる）ことはできるか
- ・ C3) どんな種類のアンサンブル（取り合わせ）を使うことできるか、創ることができるか
- ・ C4) 部分同士を、どのように組み合わせることができるか
- ・ C5) 目的同士を、どのように組み合わせることができるか
- ・ C6) アプリケーション（応用方法）同士を、どのように組み合わせることができるか
- ・ C7) マテリアル（モノ）同士を、どのように組み合わせることができるか

■ Adapt（適応させる）

- ・ A1) これは、ほかのどのような考えを思い付かせるか
- ・ A2) 何かほかに、これに似たものはないか
- ・ A3) 過去に似た状況はないか

■ Modify（修正する）

- ・ M1) さらに Twist（ひねり、コトの意外な曲折）を加えることができないか
- ・ M2) その意味あい、どのくらい変えることができるか
- ・ M3) 色や外形を、どのくらい変えることができるか
- ・ M4) サウンド（音、騒音、音声）を、どのくらい変えることができるか
- ・ M5) 何を加えることができるか
- ・ M6) 高さ・高度をどれくらい増やせるか
- ・ M7) 重さをどれくらい増やせるか
- ・ M8) 強度をどれくらい増やせるか
- ・ M9) 頻度をどれくらい増やせるか
- ・ M10) 価値をどれくらい増やせるか
- ・ M11) 何を減らすことができるか
- ・ M12) 何を縮小することができるか

- ・ M13) 何を簡素化することができるか
- ・ M14) 控えめに言うことができるのは、どんな部分か
- ・ M15) サイズをどれくらい小さくできるか
- ・ M16) 重さをどれくらい軽くできるか

■ Put to other uses (ほかの使いみち)

- ・ P1) そのままで、何かほかへ使えないか
- ・ P2) もし一部を変えたら、新たに生まれるほかの用途は何か
- ・ P3) ほかにどんなマーケットが受け入れるか

■ Eliminate (省略する、除去する)

- ・ E1) 何を、取り除くことができるか、省略することができるか
- ・ E2) ある部分がない時、どうやって実行するか
- ・ E3) 何を犠牲にできるか

■ Rearrange (再調整する)

- ・ R1) ほかに、どんなパターンが使えるか。
- ・ R2) ほかに、どんな配置が使えるか
- ・ R3) ほかに、どんなレイアウトが使えるか
- ・ R4) 何を交換できるか
- ・ R5) 何を置換できるか。言い換えられるか。
- ・ R6) 何を、再結合できるか
- ・ R7) 逆にしたらどうなるか
- ・ R8) 上下逆さまにしたらどうなるか
- ・ R9) 内外を裏返したらどうなるか