

Xamarin

[.NET Core]

Xamarin.Forms

- <https://docs.microsoft.com/ja-jp/xamarin/xamarin-forms/>

.NET Standard ライブラリ / PCL (Portable Class Library) / Shared Project

- <https://blog.ytabuchi.dev/entry/NetStandardXamarin>

.NET Standard と PCL

- クラスライブラリなので成果物として DLL が作成されます。
- .NET Standard は PCL の上位互換のようなもの
- .NET Standard
- .NET Standard Github
- .NET Standard - .NET Core と .NET Standard の分かりやすい解説

Shared Project

- ファイルリンクです。iOS / Android / UWP のプロジェクトをビルドする際に、それぞれのプロジェクトから参照されます。
- iOS / Android / UWP で使われている Xamarin.iOS / Xamarin.Android / .NET Core Framework で実装されている BCL (Base Class Library) の API を全て使えるのが特長。
- 当然 DLL や NuGet 化はできないので、別のソリューションで使いたい場合は、ファイルをコピーする必要がある

.NET API ブラウザ

- <https://docs.microsoft.com/ja-jp/dotnet/api/>

ビジュアル要素

VisualElement

- 特に重要、画面上の空間を占めるあらゆるものを表す

Page

- Xamarin.Forms アプリケーションは、1 つ以上のページで構成され、通常ページは画面全体または大部分を占める。

Layout

View

- テキスト、ボタンなどほかの言語ではコントロール、ウィジェット

App クラス

- ・ Xamarin.Forms.Application を継承
- ・ namespace はプロジェクト名
- ・ MainPage に Page 型のオブジェクトを設定するのが唯一の役目

Tips

- ・ iOS 用ビルド
- ・ ポップアップ表示と Http 通信