

C# 文字列リソース

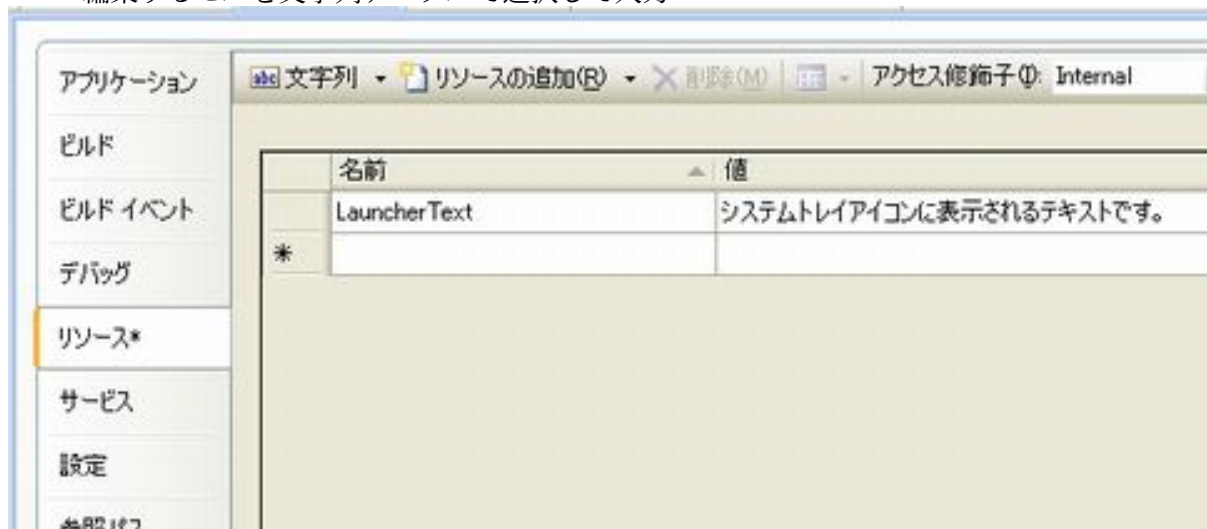
[C#][Visual Studio]

文字列リソースを編集

- ・リソース デザイナを使用して、プロジェクトの文字列リソースを追加または編集できる
- ・32767 文字までという制限。長い文字列は、テキスト ファイルリソースで対応

■プロジェクト - プロパティ - リソース タブ

- ・編集するセルを文字列テーブルで選択して入力



■実行時のリソースへのアクセス

- ・実行時にリソースにアクセスするには、他のクラス メンバにアクセスするときと同様に参照するだけ。

リソース定義した文字列を、NotifyIcon のテキストプロパティにセット

```
notifyIconLauncher.Text = MyProjectName.Properties.Resources.LauncherText;
```

