

## C 端末に対する読み取りと書き込み

### [Programming C]

- Command prompt から program を起動すると、shell が入力 stream と出力 stream を program に結びつける。
- ということは、getchar と printf を使って、これらの default stream に対する読み取り、書き込みを行えば、user との対話も可能となるはず。

### カノニカルモード (canonical mode) と非カノニカルモード (non-canonical mode)

- canonical mode は標準 mode ともいわれ、user の入力を、1 行単位で処理する。1 行が確定するまでは、application から文字を読み取ることはできない。
- non-canonical mode では、入力された文字の処理を application から制御することができる。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char *menu[] = {
        "a - add something",
        "r - remove something",
        "q - quit",
        NULL,
    };
    int chosen = 0;
    int selected;
    char **option;
    option = menu;
    printf("MENU\n");
    while(*option) {
        printf("%t%s\n", *option);
        option++;
    }

    int i;
    do {
        selected = getchar();
        for (i = 0; i < 3; i++) {
            if (selected == menu[i][0]) {
                printf("Selected: %s\n", menu[i]);
                break;
            }
        }
        if (selected == 'q') {
            break;
        }
    } while(1);
}
```

---

この本からの覚書。